



CAPACITACIÓN

MicroCAD

- Aumente su competitividad -
- Descubra las funciones de productividad más innovadoras -
- Conozca las prácticas recomendadas -
- Desarrolle las habilidades necesarias para sacar el máximo partido del software -
- Prepárese para los exámenes de certificación -



¿Quiénes somos?

- MicroCAD, fundada en el año 1988 es una organización especializada en proveer soluciones de tecnología informática para entornos gráficos, orientadas a facilitar el logro de los objetivos trazados por parte de nuestros clientes actuales y futuros, para lo cual aplicamos en nuestros procesos, metodologías estructuradas y certificadas bajo la norma ISO 9001:2008.
- Nuestro principal objetivo es permitir que los clientes tengan acceso a la mejor solución total, con la cual obtengan como beneficio el conocimiento para alcanzar mejores niveles de creatividad, innovación, competitividad y reduzcan sus costos internos en los procesos de diseño, documentación y gestión de infraestructura física.
- Somos ATC (Authorized Training Center) de Autodesk desde inicios de los 90's con las empresas participantes del grupo.
- Contamos con personal competente certificado en las áreas de Arquitectura, Infraestructura, Manufactura, Diseño Gráfico y Sistemas de Información Geográfico.
<http://www.microcad.info/equipo-microcad>
- Somos la única empresa en Colombia y de las pocas en Suramérica con personal certificado por Autodesk, como lo podrá constatar en el siguiente enlace *<http://autodesk.starttest.com>*
- Desde el año 2011 somos miembros de la USGBC.
<http://www.usgbc.org>

Autodesk
Authorized Value Added Reseller
Authorized Developer
Authorized Training Center



Capacitación



Nuestras Instalaciones

En MicroCAD, contamos con dos cómodas salas de capacitación dotadas con lo último en tecnología, una con capacidad máxima de 12 personas y la otra con capacidad para 6 personas (alumno por computador), contamos con ayudas audio visuales (televisores pantalla plana de 42") y para brindar una total comodidad, aislamiento sonoro y térmico.

La intensidad horaria de nuestros entrenamientos normalmente se divide en sesiones de 2 y 4 horas, acompañadas de un descanso y un refrigerio.

Nuestros horarios habituales de capacitación son de 8:00AM, a 8:00PM, de lunes a sábado, además contamos con parqueadero vigilado con un descuento del 50%, para nuestros alumnos.

Adicionalmente, MicroCAD, abre en nueva ventana ATC (Authorized Training Center), en la ciudad de Medellín, con categoría Premier, y especializado en las áreas de Building , General/Platform, Infrastructure , SIG, Manufacturing & Media & Entertainment: 3ds Max, Maya & MotionBuilder.

Productos

Autodesk®

Authorized Value Added Reseller
Authorized Developer
Authorized Training Center



Autodesk®

Authorized Value Added Reseller
Authorized Developer
Authorized Training Center



Corel

Microsoft®

wacom®



Capacitación



Clases Prácticas

Un buen profesor, una aula tranquila, un computador para cada alumno de manera que usted pueda realizar los ejercicios y proyectos de forma rápida y personalizada. Es la mejor manera de aprender rápida y fácilmente el uso de los productos Autodesk.

Comodidad

Escoja las clases según su nivel de conocimientos, las necesidades que su compañía requiera, y con el nivel de aprendizaje necesario para usted. Ofrecemos entrenamientos personalizados en su propia empresa, si así fuera más cómodo para usted. En MicroCAD contamos con un aula móvil de portátiles para ir a su oficina y en su ambiente natural dictarles los entrenamientos.

THE POWER TO BRING
YOUR IDEAS TO LIFE.

Capacitación

Certificate of Completion

Este certificado es para
instrutores
de
la

Nombre

Título de curso

2010/01/01

Fecha

Calidad

Los entrenadores están continuamente actualizando sus conocimientos en las últimas versiones de Autodesk.

Asisten a entrenamientos que facilita Autodesk, a través de distintos seminarios, talleres AUGI, clases de Autodesk University entre otros, para asegurar la calidad y consistencia en los entrenamientos impartidos.

Lo invitamos a que consulte nuestros entrenamientos en nuestra página web, y se inscriba, para recibir el mejor entrenamiento en la herramienta seleccionada.

Todos nuestros entrenamientos son avalados por certificados válidos a nivel mundial, expedidos por Autodesk y/o MicroCAD, según sea la aplicación.

- **AutoCAD 2012 Básico (32 horas)**

Objetivo: El alumno al finalizar el curso, estará en capacidad de generar, editar, visualizar, dimensionar e imprimir cualquier dibujo 2D, haciendo uso de la versión de AutoCAD 2011, para el desarrollo de sus proyectos.

- **AutoCAD 2012 Personalización (22 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de personalizar y adaptar completamente el editor de dibujo a sus necesidades particulares, consiguiendo así por medio de macros automatizar y optimizar el proceso de diseño y/o dibujo, haciendo uso de la última versión del software.

- **AutoCAD 2012 Espacio Papel (12 horas)**

Objetivo: Brindar al alumno las herramientas necesarias para la producción y actualización de planos a través del manejo del concepto de Paper Space, y sus herramientas asociadas tales como viewports, cotas asociadas, manejo la layers por viewports, entre otras, haciendo uso de la última versión del software.

- **AutoCAD Actualización 2012 (12 horas)**

Objetivo: Conocer las herramientas más innovadoras para el desarrollo de proyectos profesionales 2D y 3D. Además traer a los usuarios de AutoCAD un trabajo más eficiente, más ágil y sin repeticiones de información con las herramientas avanzadas del AutoCAD 2011.

- **AutoCAD 3D 2012 (32 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de generar un modelo en 3D, y una composición en espacio papel con sus vistas además de una representación foto realista, haciendo uso de la última versión del software.

- **AutoCAD 2012 Nivelación I y Nivelación II (19 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de generar un modelo en 3D, y una composición en espacio papel con sus vistas además de una representación foto realista, haciendo uso de la última versión del software.



- **Autodesk Civil 3D 2012 Básico (22 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de generar proyectos de transporte, urbanismo y medio ambientales.

- **Autodesk MAP 3D 2012 Básico (22 horas)**

Objetivo: Comprender y entender los diferentes mecanismos mediante los cuales se pueden asignar atributos alfanuméricos a los objetos gráficos por medio de la asociación a bloques, atributos de objeto y vínculos a tablas de bases de datos externas.

- **Autodesk MapGuide Enterprise 2011 Básico (22 horas)**

Objetivo: Preparar al participante en el manejo del software para la integración de datos geográficos y bases de datos en un ambiente de Web con el uso de los diferentes componentes que ofrece la herramienta.

- **Autodesk MAP 3D & MS -SQL Server Spatial (12 horas)**

Objetivo: Aprender a utilizar una base de datos dispuesta sobre ORACLE como un repositorio de mapas y objetos gráficos junto con la información alfanumérica que complementa a los elementos gráficos.

- **AutoCAD Raster Design 2011 (16 horas)**

Objetivo: Preparar al participante en el manejo de herramientas para crear, editar, vectorizar y dar mantenimiento a imágenes Raster dentro de un ambiente de AutoCAD.



- **AutoCAD Architecture (26 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de producir proyectos arquitectónicos usando las herramientas de diseño, documentación y representación incluidas en AutoCAD Architecture.

- **Autodesk Revit Architecture - Básico (26 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de producir proyectos arquitectónicos usando las herramientas de diseño, documentación y representación incluidas en Revit Architecture.

- **Autodesk Revit Architecture - Avanzado (26 horas)**

Objetivo: Obtener mayor control sobre el módulo de extracción de cantidades de obra de REVIT mediante familias con fórmulas incorporadas que permiten mayor precisión en la cuantificación de proyectos.

- **Autodesk Revit Architecture Familias (26 horas)**

Objetivo: Optimizar al máximo el uso de REVIT aumentando considerablemente la productividad mediante la implementación de Familias personalizadas, adaptadas al medio o las necesidades específicas de una empresa o contexto específico. Obtener mayor control sobre el módulo de extracción de cantidades de obra de REVIT mediante familias con formulas incorporadas que permiten mayor precisión en la cuantificación de proyectos.

- **AutoCAD MEP (Electrical, Mechanical, Piping o Plumbing) (10 -12 horas)**

Objetivo: Al finalizar este curso el alumno tendrá la habilidad de diseñar soluciones eléctricas de forma esquemática, en planta y 3D, también tendrá la habilidad de realizar consultas de circuitos, crear tablas y manejar efectivamente un proyecto.

- **Autodesk Revit MEP - Básico (43 horas)**

Objetivo: Al finalizar este curso el alumno tendrá la habilidad de: Crear y usar archivos, personalizar el espacio de trabajo (Workspace), organizar y manejar proyectos. Manejar capas (layers) de dibujo, controlar la visualización de objetos, crear, modificar y manejar estilos. Insertar etiquetas, tablas y distribuir las plantas de los sistemas de construcción. Usar el Content Browser, Content Builder, y editor de catalogo para crear, personalizar, compartir y almacenar partes.

- **Autodesk Navisworks - Básico (26 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso el alumno estará en la capacidad de realizar un proyecto de revisión en áreas de arquitectura ingeniería y construcción con un control sobre los resultados del proyecto. Integrar, compartir e interactuar con modelos 3D de diversos formatos con todos los interesados en el proyecto. A su vez detectar interferencias, vincular archivos de Microsoft Project o Primavera, generar imágenes, videos, animaciones, recorridos, presentación con materiales, RPC, luces y Background.



- Autodesk Inventor - Básico (36 horas)

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de crear, parametrizar y derivar partes, prototipos y ensambles, además de generar de manera automática sus planos y animaciones respectivas haciendo uso de la última versión del software.

- Autodesk Inventor - Avanzado Nivel 1 (36 horas)

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de personalizar, y agilizar de manera efectiva su proceso de diseño, haciendo uso de las herramientas avanzadas que el aplicativo provee, con el uso de la última versión del software.

- Autodesk Inventor - Avanzado Nivel 2 (36 horas)

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de personalizar, y agilizar de manera efectiva su proceso de diseño, haciendo uso de las herramientas avanzadas que el aplicativo provee, con el uso de la última versión del software.

- Autodesk Inventor - Manejo de datos con Autodesk Vault (12 horas)

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad implementar, configurar y administrar un sistema de data management para proyectos con Inventor, haciendo uso de las herramientas avanzadas que el aplicativo provee, con el uso de la última versión del software.

- Autodesk Inventor - Manejo de datos con Autodesk Vault (26 horas)

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de crear diseños de controles eléctricos, esquemas usando la extensa biblioteca de símbolos, trabajar con terminales, herramientas de E/S de PLC, haciendo uso de la última versión del software.



Multimedia & Entretenimiento

- Autodesk 3D Studio MAX - Nivel 1 (32 horas)

Objetivo: Adquirir los conocimientos necesarios a través del eficiente uso de las herramientas de modelación y representación incluidas en 3DS Max Design para el desarrollo de presentaciones arquitectónicas y de productos con acabados realistas además adquirir los conceptos de animación de cámaras básica para la realización de recorridos arquitectónicos y o representación de productos.

- Autodesk 3D Studio MAX - Nivel 2 (32 horas)

Objetivo: Adquirir los conocimientos necesarios a través del eficiente uso de las herramientas de modelación y representación incluidas en 3DS Max Design para el desarrollo de presentaciones arquitectónicas y de productos con acabados realistas además adquirir los conceptos de animación de cámaras básica para la realización de recorridos arquitectónicos y o representación de productos.

- Creación y animación de Personajes en 3ds Max y Mudbox (40 horas)

Objetivo: Adquirir los conocimientos necesarios a través del eficiente uso de las herramientas de modelado, animación y texturizado en 3Ds Max y MudBox para el desarrollo de personajes animados para creación de juegos y de cortometrajes.



- **Flash Professional CS5.5 - Básico (40 horas)**

Objetivo: Al finalizar el curso, el alumno estará en capacidad de manejar las herramientas para animación en línea de tiempo así como los fundamentos de programación aplicados al desarrollo de contenido dinámico.

- **Adobe Photoshop CS5 - Básico (16 horas)**

Objetivo: Aprender a manejar correctamente las herramientas y aplicaciones generales de que nos entrega Photoshop CS5, con el fin de crear composiciones a partir de mapa de bits.

- **Adobe Photoshop CS5 - Básico (20 horas)**

Objetivo: Aprender a manejar correctamente las herramientas y aplicaciones generales de que nos entrega Photoshop CS5, con el fin de perfeccionar y acondicionar un proyecto.

- **Adobe Illustrator CS5 - Básico (16 horas)**

Objetivo: Aprender a manejar correctamente las herramientas y aplicaciones generales de que nos entrega Illustrator CS5, con el fin de crear diseños vectoriales de calidad.

- **Adobe Acrobat Professional X - Básico (16 horas)**

Objetivo: Dominar eficientemente las herramientas y funciones para la creación, administración y edición de documentos PDF. Además aplicar funcionalidades de colaboración online, protección y distribución de PDFs interactivos, formularios y portafolios..





Calle 55 No.46-14, Edificio Perú-Oriental Piso13
Tel: (574) 293 21 21 - (574) 444 81 49 - Fax: 604 16 02
capitacion@microcad.com.co
www.microcad.info | blog.microcad.info
Medellín – Colombia

